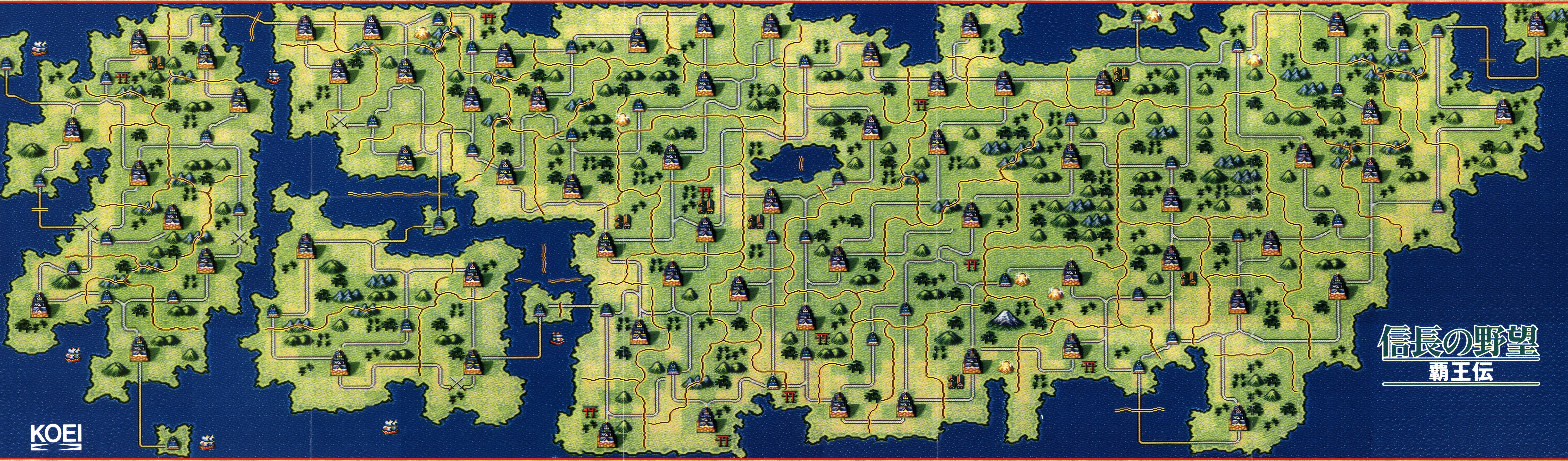
戦略覚書

T-76024



信長の野望
覇王伝

HEXコマンド一覧

■HEX戦略コマンド

攻勢コマンド

	コマンド	内容
移動	通常	部隊を数HEX移動させる（部隊の向きは進行方向）
	方向	部隊の位置はそのままで向きを変える（全６方向）
	平行	部隊の向きはそのままで移動する
攻撃	通常	隣接する敵部隊を攻撃する
	砲撃	正面３方向の射程距離内にいる敵を砲撃する
	突撃	隣接する敵部隊を攻撃しながら通り抜ける
工作	挑発	敵部隊を挑発して自軍の１部隊に誘導する
	潜入	自部隊の兵士を敵部隊・敵城に潜りこませ兵の士気・城の防御度を下げる
	火攻	敵城に火を掛けて敵の物資・兵士気・兵数・兵糧数・城の防御度を下げる
情報	武将	自部隊の詳しい情報を表示（武将能力＋部隊情報）
	勢力	攻撃側・守備側の総兵士数・兵糧数を表示
軍議		自軍の勢力の情報を表示する
伝令	退却	自部隊に隣接国（城）への撤退を命じる
	勧告	停戦交渉（隣接城への撤退を促す）
	和議	停戦交渉（隣接城への撤退を申し出る）
	内応	敵武将に内応するよう要請する（事前に内応勧誘が必要）
委任	力攻・正攻・持久	戦争をコンピュータに委任する
機能		ゲーム進行上の設定をする

守勢コマンド

	コマンド	内容
移動	通常	部隊を数HEX移動させる（部隊の向きは進行方向）
	方向	部隊の位置はそのままで向きを変える（全６方向）
	平行	部隊の向きはそのままで移動する
攻撃	通常	隣接する敵部隊を攻撃する
	砲撃	正面３方向の射程距離内にいる敵を砲撃する
	突撃	隣接する敵部隊を攻撃しながら通り抜ける
工作	挑発	敵部隊を挑発して自軍の１部隊に誘導する
	潜入	自部隊の兵士を敵部隊・敵城に潜入させて兵の士気・城の防御度を下げる
情報	武将	自部隊の詳しい情報を表示（武将能力＋部隊情報）
	勢力	攻撃側・守備側の総兵士数・兵糧数を表示
軍議		自軍の勢力の情報を表示する
伝令	出陣	部隊を城外に登場させる
	退却	部隊を、城内または他の隣接国（城）に撤退させる
	勧告	停戦交渉（隣接城への撤退を促す）
	和議	停戦交渉（隣接城への撤退を申し出る）
	内応	敵武将に内応するよう要請する（事前に内応勧誘が必要）
委任	力攻・正攻・持久	戦争をコンピュータに委任する
機能		ゲーム進行上の設定をする

籠城コマンド

	コマンド	内容
攻撃	通常	城の周囲に隣接する敵部隊を攻撃する
	砲撃	城の周囲の射程距離内にいる敵を砲撃する
守備	補給	蓄銭で兵糧を購入する
	鼓舞	兵士気を上げる
情報	武将	自部隊（城）の詳しい情報を表示（武将能力＋部隊情報）
	勢力	攻撃側・守備側の総兵士数・兵糧数を表示
軍議		自軍の勢力の情報を表示する
伝令	出陣	部隊を城外に登場させる
	退却	部隊を城内または他の隣接国（城）に撤退させる
	勧告	停戦交渉（隣接城への撤退を促す）
	和議	停戦交渉（隣接城への撤退を申し出る）
	内応	敵武将に内応するよう要請する（事前に内応勧誘が必要）
委任	力攻・正攻・持久	戦争をコンピュータに委任する
機能		ゲーム進行上の設定をする

MAINコマンド一覧

■MAIN戦略コマンド

コマンド		内容
内政	開発	各城の総貫高を上げる
	商業	町の商業価値を上げる
	巡検	領内の治安度を上げる
	改修	各城の防御度を上げる　規模を大きくする
	評定	国内支城への指示を行う
軍事	開戦	他国に合戦を仕掛ける
	雇兵	足軽を蓄銭で雇う
	訓練	雇った足軽を訓練する
	移動	
	移動	大名または武将を他城に移動させる
	呼寄	他城にいる武将を呼び寄せる
	輸送	蓄銭・兵糧・騎馬・鉄砲・足軽のみを輸送する
外交	会盟	対等同盟を結び、友好度を上げる
	威圧	優位同盟を結び、他国を傘下に加える
	恭順	他国に従属同盟を請う
	婚姻	同盟関係にある他国と姻戚関係を結び、友好度を上げる
	手切	他国との同盟を破棄する
	朝廷	
	献上	朝廷に貢ぎ物を贈る
	勅状	朝廷に勅状を発行してもらう（他国との同盟の仲介を依頼する）
	官位	朝廷に官位を授けてくれるよう請願する
調略	偵察	城から一定範囲の敵国の城を偵察する
	内応	敵国武将に内応を勧める
	煽動	敵国住民を煽動して、治安度を下げる
	流言	敵国ににせ情報を流し、敵国武将の信用を下げる
	暗殺	敵国武将を暗殺する
人事	取立	
	自国	自国にいる浪人を配下に加える
	他国	他国の武将を自分の配下に加える
	募将	隣国から浪人武将を自国に招き入れる
	隠居	大名が存命中に一門衆から後継者を抜擢する
	縁組	配下武将に姫を嫁がせ、一門衆に組み入れる
	任命	
	国主	家臣を国主に任命する
	軍師	家臣を軍師に任命する
	指示	
	委任	全ての支配国の国主に国政を委任する
	直轄	全ての支配国の統治を自らの指示で行う
	特定	特定の支配国の国主に国政を委任する
	論功	家臣の勲功を評価し処遇を決定する（詳細は別記）
取引	購入	
	兵糧	蓄銭を兵糧に換える
	鉄砲	蓄銭を鉄砲に換える
	騎馬	蓄銭を騎馬に換える
	売却	
	兵糧	兵糧を売って蓄銭に換える
	鉄砲	鉄砲を売って蓄銭に換える
	騎馬	騎馬を売って蓄銭に換える
情報	勢力	他の大名との友好関係及びその大名の勢力範囲をマップ表示する
	所領	所領・城の一覧を表示する
	家臣	家臣の情報を見る
		家臣の能力値を変更する
	家宝	所有する家宝の一覧を表示する
	機能	ゲーム進行上の設定をする
	中断	
	記録	ゲームデータを記録する
	呼出	ゲームデータを呼び出す
	終了	ゲームを終了する

■論功行賞コマンド

コマンド		内容
	恩給	
	加増	配下武将に知行地を与える
	減封	配下武将の知行地を召し上げる
	転封	配下武将の知行地を他の支配国に移す（加増あり）
	恩賞	配下武将に家宝を与える
	報奨	配下武将に蓄銭を与える
	官位	配下武将に官位を与える
	感状	配下武将に感謝状を与える
	一字	配下武将に大名の名前の一文字を与え改名させる（武将１人につき１回限り有効）
	懲罰	
	没収	配下武将の所有する家宝を没収する
	剝奪	配下武将の官位を剝奪する
	追放	配下武将を追放する
	切腹	配下武将に切腹を命じる
	一任	武将の行賞を国主に一任する